

2024 全國VR跨域盃【SDGs 虛擬實境大賽】競賽辦法(05.29.ver)

一、活動主旨

- (一)鼓勵師生關注並實際參與聯合國永續議題。
- (二)培養學生對聯合國永續指標的關注與正向態度，融入各領域學習進而達到實踐知識。
- (三)提升對「元宇宙」概念認知，培養學生VR 思考力、創造力與技術創新能力。
- (四)鼓勵學生組隊參加競賽，學習運用新興科技解決生活議題，達成108課綱核心素養—「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」。
- (五)藉參賽團隊之創作，提升社會大眾對於 SDGs 永續發展指標的重視。

二、競賽目的

為鼓勵學生關注並實際參與聯合國永續議題，培養將新興科技融入生活的技能。

三、辦理單位

(一)指導單位：

教育部國民及學前教育署、
新興科技輔導計畫辦公室(國立高雄師範大學 工業科技教育學系)

(二)主辦單位：

北區區域推廣中心(臺北市立永春高級中學)、中區區域推廣中心(國立二林高級工商職業學校)、南區區域推廣中心(高雄市立海青高級工商職業學校)、離島區域推廣中心(國立金門高級中學)

(三)執行單位：阿特發互動科技有限公司

四、參賽組別

國小高年級組、國中組、高中職組(包含：高中/高職/綜合高中,及五專(專一~專三)學生)

五、參賽辦法

- (一)凡符合競賽組別條件之學生皆可報名參加
- (二)師生可跨校組隊，但每隊學生需隸屬同一競賽組別
- (三)每隊學生 2 至 4 名，且每隊須有 1 至 2 位指導老師帶領
- (四)每位學生只能報名 1 個隊伍(指導教師可同時指導多組隊伍)
- (五)升七年級與升十年級的學生，可選擇新學制或舊學制報名

六、競賽主題

以聯合國「2030永續發展目標」為競賽主題，並從 SDGs 的 17項永續發展目標中，選取符合新課綱議題及領域的五大目標作為本次競賽主題。

(一)SDGs Goal 3 健康與福祉(Good Health and Well-Being)

預防傳染病、正確用藥、醫療資源最大化

(二)SDGs Goal 4 優質教育(Quality Education)

提倡終身教育，並消除教育中的一切不平等

(三)SDGs Goal 10 減少不平等(Reduced Inequalities)

不分種族、性別、宗教，尊重每個人的不同

(四)SDGs Goal 11 永續城市與社區(Sustainable Cities and Communities)

保護及捍衛世界文化與自然遺產

(五)SDGs Goal 13 氣候行動(Climate Action)

守護我們的地球，減緩氣候變遷

七、報名方式

(一)報名繳件期間:113/06/15(六) 至 113/09/11(三)

(二)在報名表單填寫基本資料並上傳參賽學生之學生證或在學證明圖檔。

(三)報名表單:<https://forms.gle/h8ta2N1egRLTjZJS9>

八、競賽流程

(一)競賽說明會

1. 時間:113/06/15(六) 下午2點

2. 地點:Google Meet線上會議 (<https://meet.google.com/ism-ghzx-jfw>)

3. 報名表單:<https://forms.gle/4TtUJiVoKVT5VjwQ8>

(二)初賽工作坊 (簡易VR編輯教學)

1. 形式:Google Meet線上會議 (<https://meet.google.com/gmv-nyaw-mhr>)

2. 報名表單:<https://forms.gle/cSfAgaxwjHhuNVWs6>

3. 活動場次:

- VR跨域盃初階工作坊

- a. 教學內容:跨域盃課程包體驗、手機720拍照、故事腳本創作

- b. 場次:07/03(三)、07/19(五)、07/31(三)、08/16(五)、08/31(六)

- c. 時間:下午2點至下午3點30分

- VR跨域盃進階工作坊

- a. 內容:平板編輯、gif/jpg素材庫、錄音功能、VR作品側錄功能

- b. 場次:07/10(三)、07/26(五)、08/7(三)、08/23(五)、09/07(六)

- c. 時間:下午2點至下午4點

(三)初賽作品繳件

作品繳件需符合以下規範, 若未符合則失去競賽資格。

1. 繳件期間:113/07/01(六) 至 113/09/11(三) 下午5點 截止

2. 繳件網址:<https://forms.gle/N9QbTei4H9rLch4h6>

3. VR 作品規範:

- (1) 作品須以 競賽帳號 (AR2VR 平板編輯器 功能版本) 製作。

- (2) VR製作內容:上限8個場景, 容量上限60MB。

- (3) VR 作品內需標註團隊名稱、競賽SDGs主題。

- (4) VR 作品內不得標示團隊師生姓名及學校名稱。

- (5) VR作品製作需使用 2.2.5.0 版本以上 AR2VR 編輯器。

4. VR作品繳交項目與格式:

- (1)【VR 作品影片】

- 須以 AR2VR 內建側錄功能錄影＋旁白解說，不可剪輯後製。
- 影片格式：Mp4 檔，影片長度：限3分鐘內，大小限制 500MB 以內

(2)【VR 故事分鏡圖】

- 限繳交一張，格式為 JPG 檔，大小限制 10MB 以內。

4. 初審結果公告：113/09/27(五)公告入圍決賽名單。

(四)決賽前增能課程—VR駭客松

1. 內容：電腦編輯小工具、AI主播功能、人氣獎競賽辦法
2. 形式：Google Meet線上會議
3. 時間：113/10/5(六)下午2點-5點
4. 請入圍隊伍成員準時出席，如未出席將失去決賽資格。

(五)決賽繳件

1. 繳件時間：113/10/5(六) 至 113/10/17(四) 下午5點 截止
2. 繳件內容：
 - VR故事腳本：格式為 JPG 檔，大小限制 10 MB以內。
 - VR 作品檔案：格式為 dat 檔，大小限制 60 MB以內。
 - VR 作品影片：格式為 Mp4 檔，影片時間限制 5分鐘內，大小限制 1GB以內，須以AR2VR內建側錄功能錄影＋旁白解說，不可剪輯後製。
 - 最佳人氣獎 VR 作品介紹影片：格式為 Mp4 檔，解析度不應超過1080p，大小限制 10 MB以內，影片時間不得超過10分鐘，須含VR作品內容。
 - VR 作品需含答題功能，方可角逐人氣獎。

(六)最佳人氣獎票選活動

1. 票選期間：113/10/22(二)下午2點~113/10/31(四)下午5點
2. 作品上架至AR2VR APP，於人氣票選期間，計算作品累計「Like/答題」人數。
3. 計分方式：，Like數+1分，答題+2分
4. 詳細辦法於 10/5(六) VR駭客松公告

(七)決賽Pitch Day 發表

1. 2024 VR跨域盃決賽Pitch Day發表，全程以線上遠距 VR 中控方式進行，請參賽團隊依照下方說明進行決賽準備。
2. 各競賽組別，決賽發表時間：
 - 國小高年級組：113/11/2(六) 上午9點至中午12點
 - 國中組：113/11/2(六) 下午2點至下午5點
 - 高中職組：113/11/3(日) 上午9點至中午12點
3. 決賽彩排：113/10/26(六) 與 10/27(日)，每組將有20分鐘線上彩排。
4. 線上頒獎典禮：113/11/3(日) 下午2點至下午3點，於線上舉行。
5. 實體頒獎典禮：113/11/15(五) 於 2024 教育科技展會場舉行。

九、獎勵辦法

【競賽獎金/獎狀】

國小高年級組、國中組、高中組，各組獲獎隊伍獎勵機制與獎項組數：

- 第1名(取1隊)：獎金\$5,000元、教育部國教署獎狀
- 第2名(取2隊)：獎金\$3,000元、教育部國教署獎狀

- 第3名(取3隊):獎金\$2,000元、教育部國教署獎狀
- 佳作(取2隊):獎金\$1,000元、佳作獎狀
- 最佳人氣獎:第一名 10,000元、第二名 6,000元、第三名 3,000元

【得獎團隊獲獎獎狀】備註說明

1. 將於11/15實體頒獎典禮,取得由跨域盃執行單位「阿特發互動科技」頒發獲獎證明。
2. 教育部國教署獎狀申請流程較長,得獎團隊預計於2025/3月底前取得獎狀。

【競賽獎勵】(廠商贊助提供)

國小高年級組、國中組、高中組,各組獲獎隊伍獎勵機制:

- 第1名:AR2VR遠端中控VR編輯器 一師30生 帳號一年 (價值 203,125元)
- 第2名:AR2VR遠端中控VR編輯器 一師15生 帳號一年 (價值 118,750元)
- 第3名:AR2VR遠端中控VR編輯器 一師5生 帳號 一年 (價值 68,750元)
- 佳作:AR2VR VR編輯器 教師帳號 一年 (價值 16,900元)
- 決賽入選作品30件:永久上架公開瀏覽(價值 12,500元 / 件)

注意事項

- 一. 參賽隊伍之競賽作品皆須採用 AR2VR VR編輯器 製作。
 - 二. 每位學生只能報名1個隊伍(指導教師可同時指導多組隊伍)。
 - 三. 初賽報名截止後, 將無法再修改「隊伍名稱」、「隊伍成員」及「隊伍指導教師」資料, 請妥為填寫;於入圍或得獎名單公布後, 欲增加「隊伍成員」或「隊伍指導教師」名單, 主辦單位有權不予受理。
 - 四. 報名資料須詳實, 資料不全或不符規定者將不予受理報名, 影響參賽權益者, 由報名參賽者自行負責。
 - 五. 如有作品名稱重複或用詞不雅之情形, 主辦單位有權要求隊伍更改。
 - 六. 參賽作品須為參賽本人或團體之獨立創作, 為原創性設計, 且並未曾參加任何公開比賽、發表、出版、展出, 亦不得存在任何授權行為;且不得有抄襲、翻譯、改寫或其他任何侵害他人智慧財產權之行為。
 - 七. 參加競賽之報名相關資料延遲交件者, 取消資格;經初審後入圍決選之參賽團隊若無故未能依規定出席及簡報者, 視同棄賽。
 - 八. 進入決賽之隊伍, 須配合參加【VR線上駭客松】, 無參與線上駭客松之隊伍, 主辦方有權取消隊伍資格。
 - 九. 主辦單位得利用參賽作品為宣傳或非營利使用。
 - 十. 國教署獎狀核發時間以主辦單位公告為主, 協辦單位將於實體頒獎典禮頒發每人一只得獎證明。
 - 十一. 主辦單位保有修改活動、獎項細節及終止本活動之權利, 如有任何變更內容或詳細注意事項將公布於:
- * 競賽官網: <https://vrworldcup.tw>
- 十二. 為避免賽事不公之爭議情事, 競賽評審皆堅守以下「評審判委員利益迴避原則」:
 1. 評審委員不得擔任參賽隊伍之指導老師。
 2. 評審委員不得評鑑三等親以內親屬之作品。
 3. 評審委員不得評鑑其服務學校隊伍之作品。

競賽聯絡人: 周小姐

連絡電話: 02-2361-6666

官方Line客服: <https://page.line.me/ar2vr>