

臺北市立第一女子高級中學新興科技教育遠距示範服務計畫

「解謎遊戲設計師與他們的產地-遊戲化營隊」課程計畫

一、依據

本計畫依據教育部國民及學前教育署 104 年 2 月 26 日臺教國署高字第 1040022496 號函核定之「104 年度教育部國民及學前教育署推動高級中等學校 3D 列印普及培育計畫」、教育部國民及學前教育署臺教授國部字第 1130006912A 號計畫「113 年度高級中等學校新興科技教學遠距示範服務計畫之 Fab Lab 促進學校」相關事宜辦理。

二、說明

本次營隊旨在引導學生進入「遊戲化 x 創意思考」、「專題實作 x 團隊合作」、「問題解決 x 全球學習」的學習領域。我們希望透過這個營隊，讓學生能夠親身體驗並實作一款解謎遊戲，同時培養他們在新興科技實作方面的硬技能，以及在團隊合作和專案管理方面的軟實力。

我們將重點放在新興科技的應用上，通過課程設計讓學生接觸最新的科技工具和平台，了解如何將這些技術應用於遊戲設計和創作中。學生將學習使用人工智慧、擴增實境(AR)等技術，設計並實現自己的解謎遊戲。這不僅能提升他們的科技素養，還能讓他們在實作中體驗科技創新的無限可能。

我們鼓勵學生積極參與，挑戰創意思考的極限，並在團隊中共同合作解決問題。這樣的學習體驗將激發學生的創造力、創新思維和問題解決能力，使他們從中獲得寶貴的學習成果。在本營隊中，學生將能夠運用新興科技，設計出獨具創意的解謎遊戲，並體會到團隊合作的力量。透過這樣的實作過程，他們將建立自信，培養專案管理的技巧，並學會在面對挑戰時不畏懼，勇於嘗試。

讓我們一同投入這場充滿遊戲化教學的旅程，進入解謎遊戲設計的奇妙世界，讓學生在其中獲得豐富的學習經驗，成為真正的遊戲設計師。我們相信，這樣的學習體驗將對學生的未來發展產生深遠的影響！

三、課程目標

1. 親身體驗實作解謎遊戲：學生將親自參與設計與製作一款解謎遊戲，藉此深入了解遊戲化的原理，並培養創意思考能力。
2. 培養硬技能：透過科技與人工智慧運用，學生將學習製作解謎遊戲的技巧，激發他們在新興科技領域的創造力。

3. 培養軟實力:學生在團隊中合作解決問題,培養專案管理的技巧,並學會在面對挑戰時勇於嘗試,建立自信心。
4. 激發創造力與創新思維:學生透過故事、謎題、美術和科技的結合,啟發創造力與創新思維,為解謎遊戲設計帶來獨特的風采。
5. 獲得豐富學習成果:透過遊戲化教學的實作過程,學生將獲得豐富的學習成果,培養問題解決能力並激發對學習的興趣。

四、課程計畫

時間	8/20(二)	8/21(三)	8/22(四)	8/23(五)
8:30~9:00	報到			
9:00~10:30	古代神秘文字研究之謎題風暴	故事魔藥學	解謎遊戲變形學	終極魔法測試
10:30~12:00	古代神秘文字研究之賢者之謎	解謎遊戲煉金術	遊戲現影術及消影術	超級疲勞轟炸式巫術考試
12:00~13:30	用餐時間			
13:30~15:00	故事藥草學	古代神秘文字研究之謎樣工藝	遊戲現影術及消影術	超級疲勞轟炸式巫術考試
15:00~16:30		初級巫術等級測驗	高級巫術等級測驗	魔法慶典
16:30~17:00	場復			

五、招生對象及名額

1. 全國高中職學生對解謎遊戲設計領域有興趣者
2. 高中職學生(含當年度的準高一生), 24 人為限
3. 錄取比序:
 - (1) 社群夥伴推薦優先錄取
 - (2) 社群夥伴學校優先錄取
 - (3) 臺北市學校優先錄取
 - (4) 高年級學生優先錄取
 - (5) 將依據報名內容篩選。

六、活動日期及地點

本計畫營隊活動將於 113 年 8 月 20 日(星期二)至 8 月 23 日(星期五)假臺北市立第一女子高級中學辦理，沒有住宿。

本校位於中正區博愛特區，搭乘捷運在台大醫院站、小南門站或西門站出站步行約需10~20分鐘。搭乘公車5、18、235、236、251、241、245、270、630、656、706在北一女站下車步行約3~5分鐘可達。

七、報名方式

1. 本營隊一律採線上報名，報名表單：<https://forms.gle/HACMuAjXq2wsHn3NA>
2. 本活動報名期限，自即日起至 113 年 7 月 5 日(星期五)止，並以比序排定錄取名單。
3. 錄取名單於 113 年 7 月 9 日(星期二)前於本校校網公佈，並以電子郵件通知正取學生，敬請留意信箱。
4. 倘有報名資訊填報不實或繳交資料不全者，視同未完成報名作業；若有冒名或造假情事，本單位有權逕行取消報名資格。

八、注意事項

1. 本營隊為實體課程，為響應節能減碳，請參加學生自備水壺及餐具，中午用餐由學生自備或學校代訂，惟基於安全考量，不開放學生於上課期間(含午休)離開校園。
2. 參加學員請自備筆記型電腦、滑鼠、筆電充電線，及基本文具(鉛筆、橡皮擦等)。
3. 學生營隊活動僅限學生本人參加，為保護智慧財產權，上課期間請勿錄影。
4. 營隊期間請學員依照學校指示活動範圍進出，學校其他教學區域不對外開放。
5. 營隊期間採遊戲化機制進行，相關活動皆須全程參加，報名前請家長、學生審慎考量，未出席營隊活動者恕無法提供補課，亦不提供相關材料，請同學珍惜難得資源，錄取同學務必準時參加，於課程中認真學習，確實簽到、簽退，本營隊僅頒發全勤獎狀給全程參加的學生。
6. 主辦單位對營隊作品有使用及修改權，並得運用作品、說明文字與照片，作為非商業性展覽、宣傳、教育活動及出版等相關用途，無須支付任何費用及稅捐。
7. 若實體課程活動期間遇天災等不可抗力原因，將遵循臺北市政府放假公告，當日活動予以改線上課程／延期或取消。
8. 本計畫若有未盡事宜，主辦單位保留修改後公告權利。

九、辦理單位與聯絡方式

1. 主辦單位：臺北市立第一女子高級中學
2. 協辦單位：STEAM x 遊戲化 x 敘事力 x 壞朋友跨校社群

3. 聯絡方式：

- (1) 北一女中賴韻婷教師，聯絡電話(02)2382-0484轉109
- (2) 新興科技教育遠距示範服務計畫專案助理，連絡電話(02)2382-0484轉317
- (3) 北一女中實驗研究組組長，連絡電話(02)2382-0484轉315

十、經費：

由臺北市立第一女子高級中學新興科技教育遠距示範服務計畫預算支應。

十一、本計畫經主辦單位核定後實施，修正時亦同。