

日期/時間↵	上午 09:00-12:00↵	下午 13:00-16:00↵
8/26(一)↵	模型製作概念、 <u>芯棒成型</u> 法概念、材料工具認識、 <u>鐵絲芯棒</u> 製作、 <u>骨架成型</u> 工法↵	實體填充成型概念、 <u>綑紮</u> 法製作、模型土塗佈技法↵
8/27(二)↵	塑造雛形概念、五官塑形技法（口、眼、鼻、耳、 <u>髮</u> 等）↵	塑造雛形概念、五官塑形技法（口、眼、鼻、耳、 <u>髮</u> 等）↵
8/28(三)↵	<u>刻磨</u> 技法應用、 <u>刻磨</u> 材料工具認識、細部修飾技法↵	上色材料工具認識、基礎色彩概念、場景底座製作。↵
注意事項↵	1. 可自行先準備欲製作的教角色造型設計圖樣↵ 2. 需自備有顏色的筆(紅、藍、黑、鉛筆)↵	