

「2024 年青年程式設計競賽」國際英文組活動辦法

指導單位：教育部資訊及科技教育司

主辦單位：中華民國資訊聯盟協進會

承辦單位：中原大學資訊管理學系/東海大學資訊工程學系

報名日期：即日起至本(113)年 8 月 25 日止

競賽資訊：<https://issc.csroc.org.tw/>

報名網址：<https://reurl.cc/yvnQnO>

FB 網址：<https://www.facebook.com/groups/ISSCTW/>

(請完成報名及未來有興趣參賽之各學校師生加入 FB)

競賽時間：2024 年 8 月 31 日(六)

8:30~9:20 報到

9:30~11:30 練習賽

13:20-14:10 模擬賽

14:30-17:00 正式賽

17:30-18:10 頒獎

競賽地點：桃園市中原大學教學 708 教室，地址：桃園市中壢區中北路 200 號

一、主旨

提升我國青年學生之程式設計能力，並選拔優秀軟體程式設計的青年學生，代表我國參加 2024 國際學生程式設計競賽 (International School Software Competition, ISSC 2024)。

二、說明

1. ISSC 係由東南亞電腦學會聯盟 (South Eastern Asia Regional Computer Confederation, SEARCC) 主辦之國際青年學生 (18 歲以下) 程式設計競賽。
2. 競賽資訊網址於中華民國資訊聯盟協進會官網另行公告。

三、競賽規則

1. 組隊規則：

- (1) 有意代表我國參加 ISSC 2024 之高中、高職、或五專前三年學生均可組隊參加。
- (2) 每隊隊員 3 人，教練 1 人。
- (3) 隊員需為高中、高職、或五專前三年的在學學生，依 ISSC 規定，隊員限制為 18 歲 (即 2024 年 1 月 1 日時未滿 18 歲)；
- (4) 教練需為高中、高職、或五專教師，每一位學生只能報名一個隊伍，但一位教練可以指導多隊。

- (5)採團體報名與競賽，每校至多三隊為原則，當同一學校有三隊報名，主辦單位有保留第二隊、第三隊參賽與否的權利。

組隊規則：

2. 有意代表我國參加 ISSC 20224 之高中、高職、或五專前三年學生均可組隊參加。
 - (1) 每隊隊員 3 人，教練 1 人。
 - (2) 隊員需為高中、高職、或五專前三年的在學學生，依 ISSC 規定，隊員限制為 18 歲（即 2024 年 1 月 1 日時未滿 18 歲）；
 - (3) 教練需為高中、高職、或五專現職專任教師，每一位學生只能報名一個隊伍，但一位教練可以指導多隊。
 - (4) 採團體報名與競賽，每校至多三隊
3. 題目以英文命題，比賽隊伍可攜帶紙本英文字典一本入場。除主辦單位提供之紙筆之外，比賽隊伍不得攜帶任何資通訊裝置、文件或資料入場，違反上述規定者，一律取消其競賽資格。
4. 程式設計比賽題目類型為問題之解決，輸出和輸入全為文字和數字，圖形介面，作業系統等，將不會是命題與評分的重點。
5. 參賽隊伍需負責經常自行備份其解答程式，以避免任何不可預料之情形發生。
6. 比賽隊伍可以使用以下由主辦單位提供之程式語言編譯器解題，不同題目得以不同程式語言解題：
 - i. C/C++
 - ii. Java
 - iii. Python
7. 程式開發工具：Dev-C++，Oracle Java SDK，Microsoft Visual Studio；另提供文書編輯器：Notepad++。
8. 比賽用電腦無提供上網，並無法提供額外軟體安裝。

四、獎勵

1. 依成績取最優三名以及佳作若干名，頒給獎狀及獎金，必要時得獎名次得從缺或並列。
 - (一)第一名：頒發獎金 20000 元及每位隊員獎狀乙紙。
 - (二)第二名：頒發獎金 14000 元及每位隊員獎狀乙紙。
 - (三)第三名：頒發獎金 10000 元及每位隊員獎狀乙紙。
 - (四)佳 作：頒發每位隊員獎狀乙紙（由評審委員依參賽隊伍數及作答情形酌予調整名額）。
2. 第一隊伍也同時取得主辦單位之補助，參加 ISSC2022 國際競賽之我國代表隊資格。
3. 若第一名隊伍放棄代表隊資格，將依名次順序之隊伍遞補代表隊資格。
4. 中華民國電腦資訊聯盟協進會得額外推薦績優隊伍 ISSC2024 國際競賽。

五、參加 ISSC 2024 比賽

1. 時間、地點、方式：待 SEARCC 宣布後公告。
2. 聯絡處：ISSC 青年程式競賽執行小組，Email:
issc@issc.csroc.org.tw

六、主辦單位遇疫情或人力不可抗拒之因素，保有隨時修改、暫停或終止本活動之權利。