

2025 全國 VR 跨域盃【SDGs 虛擬實境大賽】

競賽辦法

一、活動宗旨

1. 推廣永續議題 | 鼓勵師生關注並積極參與聯合國永續發展目標相關議題，從而培養對永續發展指標的認知與正向態度。
2. 跨領域學習與實踐 | 結合各領域知識，透過實際應用，深化學生對「元宇宙」概念的理解，進而提升 VR 相關思考、創造及技術創新能力。
3. 團隊合作與核心素養 | 鼓勵學生跨校組隊，利用新興科技探索現實生活問題，並培養「自主行動」、「溝通互動」與「社會參與」等 108 課綱核心素養。
4. 提升社會對 SDGs 議題的重視 | 透過參賽隊伍的創作，促進社會大眾對 SDGs 永續發展指標的認識與關注。

二、競賽目的

本競賽旨在引導學生關注 SDGs 永續發展指標，培力運用新興科技改善生活。

三、辦理單位

- 主辦單位：國立金門高級中學、臺北市立永春高級中學
- 執行單位：阿特發互動科技股份有限公司
- 協辦單位：臺灣智慧教與學推廣協會
- 合作單位：臺灣教育科技展、傑可達數位股份有限公司

四、參賽組別

- 國小高年級組
- 國中組
- 高中職組（包括高中、高職、綜合高中以及五專專一至專三學生）

五、參賽辦法

1. 凡符合組別資格之學生皆可報名參加。
2. 師生可跨校組隊，但每隊學生必須隸屬於相同組別。
3. 每隊成員人數限制：2 至 4 名學生，並須配有 1 至 2 名在校指導老師。
4. 每位學生僅能報名一隊（指導教師可同時帶領多組隊伍）。
5. 至少須有 1 名指導老師現為公私立學校之聘任教師（實習／代理亦同）。

六、競賽主題

以聯合國「2030 永續發展目標」為主軸，從 SDGs 17 項永續發展目標中，選擇與新課綱及各領域議題相契合的以下六大主題：

- SDG 3：健康與福祉（Good Health and Well-Being）
- SDG 5：性別平等（Gender Equality）
- SDG 7：可負擔的永續能源（Affordable and Clean Energy）
- SDG 11：永續城鄉（Sustainable Cities and Communities）
- SDG 14：永續海洋與保育（Life Below Water）
- SDG 15：陸域生態（Life on Land）

七、報名方式

1. 報名及繳件期間：114 年 6 月 14 日（六）至 114 年 9 月 8 日（一）。
2. 報名時須於報名頁面填寫基本資料，並依規定上傳參賽學生之學生證／在學證明圖檔。
3. 競賽報名頁面：6/14（六）公布於競賽官網：<https://www.vrworldcup.tw/>。
4. 報名成功後，將於 3 至 5 個工作日後，提供組別參賽帳號進行製作與繳件，請務必於繳件截止前一週完成報名作業，若因報名時間耽誤製作及繳件期限，相關後果請自行負責。

八、競賽流程

1. 競賽說明會
 - ▶ 時間：114/6/14（六） 下午 2 點
 - ▶ 地點：Google Meet 線上會議 <https://meet.google.com/riq-tksp-gwv>
 - ▶ 報名表單：<https://forms.gle/uZQ1wzBYY68oTzKc6>
2. VR 增能工作坊（基礎 VR 編輯教學）
 - ▶ 地點：Google Meet 線上會議
 - ▶ 報名表單：6/14（六）公布於競賽官網。
 - ▶ 注意事項：本活動須事先完成報名，方可取得 AR2VR App 體驗帳號，完成簽到與簽退後，可參與會後抽獎，以及申請教師研習時數；課程途中，未報名者將不再另行提供體驗帳號，並無法參與抽獎與登錄研習時數，請務必多加留意。

► 活動場次：

● VR 跨域盃 | 初階工作坊

- 教學內容：跨域盃課程包體驗、手機 720 拍照、故事腳本創作
- 場次：07/02（三）、07/18（五）、07/30（三）、08/15（五）
- 時間：下午 2 點至下午 3 點半

● VR 跨域盃 | 進階工作坊

- 內容：平板編輯、gif/jpg 素材庫、錄音功能、VR 作品側錄功能
- 場次：07/09（三）、07/25（五）、08/06（三）、08/22（五）
- 時間：下午 2 點至下午 4 點

● 【限定名額】盃友致勝祕笈 | 報名審核通過後，提供線上會議連結

- 內容：跨域盃歷年得獎隊伍分享致勝攻略、成果心得
- 場次：08/01（五）、08/29（五）
- 時間：下午 2 點至下午 3 點
- 備註：本場次無提供教師研習時數

3. 初賽作品繳件

作品繳件須符合以下規範，若未符合則失去競賽資格，請務必多加留意。

(1) 繳件期間：114/06/30（一）至 114/09/8（一）下午 5 點截止。

(2) 繳件網址：請於報名完成後，至會員管理中心上傳作品繳件。

(3) VR 作品規範：

- 作品限以主辦提供之競賽帳號（AR2VR 編輯器）製作。
- VR 製作內容：上限 8 個場景，容量上限 60MB。
- VR 作品須於場景一標註團隊名稱與競賽 SDGs 主題，例如「阿特發團隊：SDG4 優質教育」。
- VR 作品內不得標示團隊師生姓名及學校名稱。
- VR 作品不得使用 3D180 場景、AR 辨識卡。

(4) VR 作品繳交項目與格式：

● 【VR 作品影片】

- 須以 AR2VR 內建側錄功能錄影＋旁白解說，不可剪輯後製。
- 影片格式：Mp4 檔，長度限 3 分鐘內，大小限制 500MB 以內。

● 【VR 故事分鏡圖】

○ 限繳交一張，格式為 JPG 檔，大小限制 10MB 以內。

(5) 初審結果公告：每組遴選 10 隊，114/9/19（五）公告入圍決賽名單。

4. 決賽前增能培訓-VR 駭客松

(1) 內容：電腦編輯、360 動態場景、最新功能體驗上線、人氣獎競賽辦法。

(2) 形式：Google Meet 線上會議

(3) 時間：114/09/27（六）下午 2 點-5 點

(4) 請入圍隊伍成員準時出席，如未出席將失去決賽資格。

5. 決賽繳件

(1) 繳件時間：114/09/27（六）至 114/10/17（五）下午 5 點截止。

(2) 繳件內容：

● VR 故事腳本：格式為 JPG 檔，大小限制 10 MB 以內。

● VR 作品檔案：格式為 dat 檔，大小限制 60 MB 以內；請務必於作品設定中，填入作品名稱（10 字內），以及作品描述（100 字-150 字內）。

● VR 作品影片：格式為 Mp4 檔，影片時間限制 5 分鐘內，大小限制 1GB 以內，須以 AR2VR 內建側錄功能錄影＋旁白解說，不可剪輯後製。

● 最佳人氣獎 VR 作品介紹影片：格式限 Mp4 檔，解析度不應超過 1080p，大小限制 500 MB 以內，影片時間不得超過 3 分鐘，須含 VR 作品內容。

● VR 作品必須含答題功能，方可角逐人氣獎。

6. 最佳人氣獎票選活動（詳細辦法於駭客松時公告說明）

(1) 票選期間：114/10/22（三）下午 2 點至 114/10/30（四）中午 12 點。

(2) 作品上架至 AR2VR APP，於票選期間，計算作品累計「Like／答題」人數。

(3) 計分方式：Like 數+1 分，答題+2 分。

(4) 人氣獎票選活動詳細辦法，將於 9/27（六）VR 駭客松公告。

7. 決賽 Pitch Day 發表

(1) 2025 VR 跨域盃決賽 Pitch Day 發表，全程以線上遠距 VR 中控方式進行，請參賽團隊依照下方說明進行決賽準備。

(2) 各競賽組別，決賽發表時間：

● 國小高年級組：114/11/1（六）上午 9 點至中午 12 點。

● 國中組：114/11/1（六）下午 2 點至下午 5 點。

● 高中職組：114/11/2（日）上午 9 點至中午 12 點。

(3) 決賽彩排：114/10/22（三）與 10/25（六），每組將有 20 分鐘線上彩排。

(4) 線上頒獎典禮：114/11/2（日）下午 2 點至下午 3 點，於線上舉行。

(5) 實體頒獎典禮：114/11/14（五）於 2025 臺灣教育科技展會場舉行。

九、獎勵辦法

【競賽獎金/獎狀】

國小高年級組、國中組、高中組，依據報名組別分別評選：

- 第 1 名（取 1 隊）：獎狀一只、獎金\$5,000 元
- 第 2 名（取 2 隊）：獎狀一只、獎金\$3,000 元
- 第 3 名（取 3 隊）：獎狀一只、獎金\$2,000 元
- 優選（取 2 隊）：獎狀一只、獎金\$1,000 元
- 佳作（取 2 隊）：獎狀一只
- 最佳人氣獎：第一名 10,000 元、第二名 6,000 元、第三名 3,000 元
- 新秀潛力獎（取 1 隊）：獎金\$2,000 元，限未曾於本賽事獲獎之參賽學校。

備註：競賽結果公告後，得獎團隊預計於 2026 年 3 月底前取得獎狀。

【競賽獎勵】（阿特發互動科技股份有限公司贊助）

國小高年級組、國中組、高中組，依據獎項分別提供：

- 第 1 名：AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 30 生 帳號一年（價值 215,000 元）
- 第 2 名：AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 15 生 帳號一年（價值 130,000 元）
- 第 3 名：AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 5 生 帳號一年（價值 72,500 元）
- 優選：AR2VR VR 編輯器 教師帳號 一年（價值 16,900 元）
- 決賽入選作品 30 件：永久上架公開瀏覽（價值 15,000 元 / 件）

競賽注意事項

1. 競賽作品製作工具

參賽隊伍所提交的競賽作品必須採用 AR2VR VR 編輯器製作。

2. 報名限制

每位學生僅限報名一個隊伍（指導教師可同時指導多組隊伍）。

3. 報名資格

競賽組別分為【國小高年級組】、【國中組】、【高中職組】，學生須以八月份的學籍作為報名依據。

4. 資料修改與補充

報名截止後，將無法再修改「隊伍名稱」、「隊伍成員」及「隊伍指導教師」等資料，請務必妥善填寫。入圍或得獎名單公布後，如需增加隊伍成員或指導教師，主辦單位有權拒絕受理。

5. 報名資料要求

請確保報名資料詳實完整，若資料不全或不符規定將不予受理，並由參賽者自行承擔因此所產生的參賽權益影響。

6. 作品命名規範

如作品名稱出現重複或使用不雅用詞，主辦單位有權要求隊伍進行修改。

7. 原創性與智慧財產權

參賽作品必須為參賽者或團隊之獨立創作，屬原創性設計，且未曾參加公開比賽、發表、出版或展出，亦不得涉及任何授權行為；嚴禁抄襲、翻譯、改寫或任何可能侵犯他人智慧財產權的行為。

8. 報名與出席規定

報名相關資料如延遲提交者將取消參賽資格；初審入圍決選後，若團隊無故未依規定出席及簡報，則視同棄賽處理。

9. 決賽參與要求

進入決賽的隊伍必須配合參加【VR 線上駭客松】活動，未參與者主辦方有權取消其決賽資格。

10. 作品使用權

主辦單位得利用參賽作品進行宣傳或於非營利性用途下使用。

11. 獎狀核發說明

獎狀之核發時間以主辦單位公告為準；執行單位將於實體頒獎典禮上頒發每位得獎者一只得獎證明。

12. 活動變更權利

主辦單位保有修改活動內容、獎項細節及終止活動之權利。所有變更內容與詳細注意事項，將公布於下列平台：

- 競賽官網：<https://vrworldcup.tw>
- 競賽社團：<https://www.facebook.com/groups/vrworldcup>

13. 評審利益迴避原則

為避免賽事爭議，競賽評審須遵守以下原則：

- 評審委員不得擔任參賽隊伍之指導教師。
- 評審委員不得評鑑三等親以內親屬的作品。
- 評審委員不得評鑑其服務學校隊伍的作品。

聯絡資訊

VR 跨域盃窗口：銀先生

連絡電話：02-2361-6666

官方 Line 客服：<https://page.line.me/ar2vr>