2026 年全民 e 化資訊運動會 (秋季賽)活動計畫書

- **依據**：電教（115）字第 1151006001 號辦理
- **目的**：
    - 學生基本素養的培養，創造多元化的實質能力。
    - 搭配 108 課綱整體規劃，提升學生學習目標及未來的方針。
    - 配合教育部國民學前教育署學生學習歷程推動，充實學生自我學習記錄歷程及檢核。
    - 透過英語能力檢測，了解學生英語學習結果、做為補救教學參考依據。
    - 以公信力認證機構，提供學生資訊應用能力評量及自我挑戰即測即評交流，並可取得專業證照之機會。
- **指導單位**：各縣市政府教育局(處)
- **主辦單位**：中華民國電腦教育發展協會、
  中華民國電腦教育發展協會_英語教育發展委員會
- **協辦單位**：新北市宏國德霖科技大學、達藝帝優工作室
- **競賽時間**：
    - 校園賽：競賽期間即日起至 115 年 11 月 08 日止
    - 現場賽：115 年 11 月 14 日
    - 線上賽：115 年 11 月 15 日
    - 全國賽：於 115 年 11 月 24 日公佈排名
- **競賽地點**：
    - 現場賽：115 年 11 月 14 日於新北市「宏國德霖科技大學」舉行
    - 線上賽：115 年 11 月 15 日，各選手自行準備電腦及網路，線上舉行競賽

- **各類別分組報名資格**：
    - **國中小組**：凡就讀公私立國中、國小或完全中學國中部或國小部學生，均可參加
    - **高中職組**：凡就讀公私立高中職之學生，均可參加
    - **大專社會組**：大專院校之學生，或年滿 18 歲的社會人士，均可參加。
- **競賽類別科目**：(各科目競賽規則詳見附錄)

一、核心能力素養類

- (一) 資訊科技概論 (證照代碼：04R4)
- (二) 網際網路 標準級 (證照代碼：5105)
- (三) 電子商務 標準級 (證照代碼：0406)
- (四) 資訊安全 (證照代碼：04R3)
- (五) 程式素養(Python) (證照代碼：0913)
- (六) 程式素養(App Inventor 雲端手機程式設計) (證照代碼：0883)

二、視窗程式軟體核心技能類

- (一) 中文看打輸入 (證照代碼：5109)
- (二) 英文看打輸入 (證照代碼：5117)
- (三) Scratch_互動程式 (證照代碼：0908)
- (四) Scratch_動畫程式 (證照代碼：0909)
- (五) 文書處理類 Word 2016(專業級) (證照代碼：0900)
- (六) 電子試算表類 Excel 2016(專業級) (證照代碼：0901)
- (七) 簡報類 PowerPoint 2016(專業級) (證照代碼：0902)

三、視窗程式軟體專業技能類

- (一) 文書處理類 Word 2016(企業級) (證照代碼：0903)
- (二) 電子試算表類 Excel 2016(企業級) (證照代碼：0904)
- (三) 簡報類 PowerPoint 2016(企業級) (證照代碼：0905)
- (四) App Inventor 雲端手機程式設計(術科) (證照代碼：0884)

四、英語能力類

- (一) (EAST-VOC)英語詞彙能力檢測 (證照代碼：043O)

- **競賽報名與比賽方式**：

  一、**報名時間**：報名即日起至 115 年 11 月 08 日，逾時不受理報名。

  二、**報名方式**：

  - **(一)校園賽**：依團體單位申請報名，於報名網站完成報名（www.testcenter.org.tw）。申請校園賽需達單科 20 人以上或同時申請二科(每科 10 人以上)。
  - **(二)線上賽**：需於網站完成報名。選手需準備電腦及行動裝置(安裝 MEET 軟體全程監看)，依主辦單位安排時間上線考試。
  - **(三)現場賽**：報名人數低於 10 人或無法安裝系統之學校及個別參賽者，請於報名網站完成報名作業。

  三、**競賽方式**：

  - 每類科目採用電腦線上實作方式進行。評分依分數高低排序，次要條件為時間。
  - 校園賽於校內完成比賽後上傳成績，主辦單位在統一公告成績。
  - 秋季全國賽將現場賽、線上賽、校園賽得獎者成績整合排名。
  - 若現場賽受疫情限制，將改以線上方式進行。

- **報名流程**：

  - **帶隊報名**：每隊設帶隊人員一名，須註冊為「帶隊老師會員」，登入後進行報名。
  - **個人報名**：個人報名須註冊為「考生會員」，登入後進行報名。
  - **選手資料**：帶隊人員或個人報名者需確實填寫中文姓名、英文姓名、身分證、生日、指導老師及報名類別等資料並送出。

- **繳交相關費用**：

  - 參加核心能力素養類、視窗程式軟體核心技能類：每人每類別 NT$ 500 元。
  - 參加視窗程式軟體專業技能類：每人每類別 NT$ 800 元。

- (EAST-VOC)英語詞彙能力檢測：每人 NT$ 800 元。
- 請於 115 年 11 月 08 日前繳費完畢，逾期視同放棄。繳費方式可選郵政劃撥（帳號 18844835 戶名：中華民國電腦教育發展協會）或線上付款，並需將單據傳真或 Email 回傳。
- 凡殘障人士得免費參加競賽（須檢附證明文件）。

- **競賽獎勵**：
  - 每位參賽選手憑成績，皆可獲「參賽證明」電子檔。
  - 校園賽各類別成績取前 20%給予獎狀電子檔，排名前三位以名次排名，第四位起列優勝，校園賽得獎者才可列入全國賽排名。
  - 秋季全國賽將各類科成績整合排名，取各科組前 10 名給予全國賽獎狀及指導狀電子檔。
  - 成績合格者可免費獲得「認證合格證書」電子檔 及 參加線上「多元學習-升學輔導」講座一次。
  - 各項證書、獎狀皆為電子檔，如需紙本證明，每張需另付 200 元工本費。

- **聯絡方式**：

主辦單位：中華民國電腦教育發展協會
聯絡人：廖淑芬小姐
電話：（02）2970-1067
傳真：（02）2970-1063
信箱： ecamp@testcenter.org.tw

現場賽承辦單位：宏國德霖科技大學
聯絡人：周雨萱 小姐
電話：（02）22733567#538
信箱：a01450887@mail.hdut.edu.tw

2026 年全民ｅ 化資訊運動會(秋季賽)

附錄

各科目競賽規則：

一、 核心能力素養類

1. 資訊科技概論

(1). 採系統測驗考試題庫亂數抽查，共計 50 題題目每題 2 分，總計考試時間 30 分鐘，滿分 100 分，及格標準 70 分。

(2). 成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(3). 由監試人員控管考試流程及時間。

(4). 考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。

2.網際網路 標準級

(1). 採系統測驗考試題庫亂數抽查，共計 50 題題目每題 2 分，總計考試時間 30 分鐘，滿分 100 分，及格標準 70 分。

(2). 成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(3). 由監試人員控管考試流程及時間。

(4). 考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。

3.電子商務 標準級

(1).採系統測驗考試題庫亂數抽查，共計 50 題題目每題 2 分，總計考試時間 30 分鐘，滿分 100 分，及格標準 70 分。

(2).成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(3).由監試人員控管考試流程及時間。

(4).考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。。

4.資訊安全

(1).採系統測驗考試題庫亂數抽查，共計 50 題題目每題 2 分，總計考試時間 30 分鐘，滿分 100 分，及格標準 70 分。

(2).成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(3).由監試人員控管考試流程及時間。

(4).考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。

5.程式素養(Python)

(1).採系統測驗考試題庫亂數抽查，共計 50 題題目每題 2 分，總計考試時間 30 分鐘，滿分 100 分，及格標準 70 分。

(2).成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(3).由監試人員控管考試流程及時間。

(4).考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。

6.程式素養(App Inventor 雲端手機程式設計)學科

(1). 採系統測驗考試題庫亂數抽查，共計 50 題題目每題 2 分，總計考試時間 30 分鐘，滿分 100 分，及格標準 70 分。

(2). 成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(3). 由監試人員控管考試流程及時間。

(4). 考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。。

二、視窗程式軟體核心技能類

1.中文看打輸入

(1). 實際輸入測驗時間為一次十分鐘，時間一到，電腦自動儲存成績。

(2). 有兩次測驗機會，取兩次考試中，分數最高者為競賽成績。成績尚未記錄完成前離場者，視同棄權。若進行測試中，參加者僅有一次成績，則以該次成績計算，不再加考。

(3). 輸入正確一字，得一分。每列錯字、漏字、多打的字，倒扣 0.5 分。

(4). 考試結束後，總正確輸入字扣除倒扣分數後與考試時間數（以分鐘為單位）的比值（即速度），即為成績。

(5). 錯誤字數除以總字數，計算錯誤率超過 10%（含）者，以零分計算。

(6). 文章由左而右，由上而下，依序輸入，如違反輸入行為，系統將判斷為作弊，分數以零分計算。

(7). 最低合格標準須達每分鐘 12 個字。

(8). 中文輸入法驅動程式請自行安裝。

(9). 未列舉者，悉以主辦單位提供之競賽軟體處理方式為準。

2.英文看打輸入

(1). 實際輸入測驗時間為一次十分鐘，時間一到，電腦自動儲存成績。

(2). 有兩次測驗機會，取兩次考試中，分數最高者為競賽成績。成績尚未記錄完成前離場者，視同棄權。若進行測試中，參賽者僅有一次成績，則以該次成績計算，不再加考。

(3). 誤打、多打、重打、漏打或與原稿有任何不同之處，概視為錯誤一次計算（一字最多只計一次錯誤），標點和空格均視為前一字的一部份。

(4). 罰則：每錯誤一次扣總擊數五十擊。

(5). 成績計算：（總擊數-錯誤數 * 50）/（5 * 時間）＝每分鐘淨打字數。

(6). 錯誤率計算：（錯誤字數 * 5 / 總打擊數）* 100%。錯誤率超過 10%（含）者，以零分計算。

(7). 文章由左而右，由上而下，依序輸入，如違反輸入行為，系統將判斷為作弊，分數以零分計算。

(8). 最低合格標準須達每分鐘 12 個字。

(9). 未列舉者，悉以主辦單位提供之競賽軟體處理方式為準。

3. Scratch 互動程式設計：

(1).共計 2 組題目(內含子項)，總計考試時間 60 分鐘，滿分 100 分，60 分及格。

(2).利用考場提供的 Scratch 2 軟體進行程式設計，編輯完成程式， 儲存 sb2 檔，交付完成。

(3).評審委員：主辦單位將邀請 Scratch 程式設計相關領域之專家學者擔任競賽評審委員。

(4).評分標準：依指定題目的功能指標，作答要求進行評分。

(5).評分方式：評審開啟考生的執行程式檔案，檢核所需要求之設定是否完成。

(6).考生完成考試後，將試卷交回監試人員，檔案依考場規定儲存檔名及傳送至指定位置，並依指示離開考場。

4. Scratch 動畫程式設計：

(1).共計 2 組題目(內含子項)，總計考試時間 60 分鐘，滿分 100 分，60 分及格。

(2).利用考場提供的 Scratch 2 軟體進行程式設計，編輯完成程式，儲存 sb2 檔，交付完成。

(3).評審委員：主辦單位將邀請 Scratch 程式設計相關領域之專家學者擔任競賽評審委員。

(4).評分標準：依指定題目的功能指標，作答要求進行評分。

(5).評分方式：評審開啟考生的執行程式檔案，檢核所需要求之設定是否完成。

(6).考生完成考試後，將試卷交回監試人員，檔案依考場規定儲存檔名及傳送至指定位置，並依指示離開考場。

三、視窗程式軟體技能類

1.文書處理類Word 2016(企業級)、2016(專業級)

(1). 採電腦測驗系統考試，

- ◆ 2016(專業級)共計3題題目(2B 1A)，總計考試時間45分鐘，滿分600分，每題分數各佔200分，最低合格成績標準需達420分（含）以上。
- ◆ 2016(企業級)共計5題題目(1A 2B 2C)，總計考試時間75分鐘，滿分1000分，每題分數各佔200分，最低合格成績標準需達700分（含）以上。

(2). 由考生自行開啟主辦單位指定之各版本Word文書處理系統並依據指定試題進行作答。

(3). 由監試人員控管競賽流程及時間。

(4). 成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(5). 考試時間結束後，電腦會自動評分，並由監試人員登錄成績。

(6). 考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。

(7). 未列舉者，悉以主辦單位提供之競賽軟體處理方式為準。

2.電子試算表類Excel 2016(企業級)、2016(專業級)

(1). 採電腦測驗系統考試，

- ◆ 2016(專業級)共計3題題目(2B 1A)，總計考試時間45分鐘，滿分600分，每題分數各佔200分，最低合格成績標準需達420分（含）以上。
- ◆ 2016(企業級)共計5題題目(1A 2B 2C)，總計考試時間75分鐘，滿分1000分，每題分數各佔200分，最低合格成績標準需達700分（含）以上。

(2). 由考生自行開啟考場安裝之各版本Excel電子試算表系統並依據指定試題進行作答。

(3). 由監試人員控管競賽流程及時間。

(4). 成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(5). 考試時間結束後，電腦會自動評分，並由監試人員登錄成績。

(6). 考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。

(7). 未列舉者，悉以主辦單位提供之競賽軟體處理方式為準。

3.簡報類 PowerPoint 2016(企業級)、2016(專業級)

(1). 採電腦測驗系統考試，

- ◆ 2016(專業級)共計 3 題題目(2B 1A)，總計考試時間 45 分鐘，滿分 600 分，每題分數各佔 200 分，最低合格成績標準需達 420 分（含）以上。
- ◆ 2016(企業級)共計 5 題題目(1A 2B 2C)，總計考試時間 75 分鐘，滿分 1000 分，每題分數各佔 200 分，最低合格成績標準需達 700 分（含）以上。

(2). 由考生自行開啟考場安裝之各版本 PowerPoint 簡報系統並依據指定試題進行作答。

(3). 由監試人員控管競賽流程及時間。

(4). 成績依分數高低排序，若分數相同，則以完成測驗時間最短者優先排序。

(5). 考試時間結束後，電腦會自動評分，並由監試人員登錄成績。

(6). 考生核對監試人員登錄之成績無誤後，並依指示完成考試。

(7). 未列舉者，悉以主辦單位提供之競賽軟體處理方式為準。

4. App Inventor 雲端手機應用程式設計師(術科)：

(1).共計 2 組題目(內含子項)，總計考試時間 60 分鐘，滿分 100 分，60 分及格。

(2).利用考場所提供的 APP Inventor 2 軟體進行 App 設計，編輯完成程式，並打包成 APK 程式，交付完成。

(3).評審委員：主辦單位將邀請 APP 程式設計相關領域之專家學者擔任競賽評審委員。

(4).評分標準：依指定題目的功能指標，作答要求進行評分。

(5).評分方式：評審開啟考生的 APK 檔案，檢核所需要求之設定是否完成。

(6).考生完成考試後，將試卷交回監試人員，檔案依考場規定儲存檔名(APK)及傳送至指定位置，並依指示離開考場。

四、英語能力類

1.英語詞彙能力檢測(EAST-VOC)

(1). 英語詞彙能力檢測的時間、內容方式及成績計算：

- ➢ 英語詞彙能力檢測以考學科部份為主，題目為完整的英語句子，填入空白單字作答。以統一試卷施測，依得分的高低判定考生的競賽成績。競賽作答時間 45 分鐘，採線上考試、電腦閱卷。題目型式為填充題，依級數不同，每題為 1~6 分，滿分 390 分。競賽成績依各分組

成績分數高低排名，若分數相同，則以「CEFR C2」~「CEFR A1」的各級得分高低順序排名。

- 本次競賽之英語詞彙能力養成練習暨檢測系統，於練習及測驗網站(網址：http://east-voc.dedu.asia)提供 3 份測驗模擬試卷，請考生自行以電腦、平板或手機上網練習。
- 題目為完整的學術英語句子，於作答時，需考量詞彙的時態、單複數形、字詞型態(Word family)的變化。